

PINTO

Milí modeláři,

dostáváte do rukou stavebnici modelu na gumu, který je vhodný pro seznámení s modely poháněnými gumovým svazkem. Konstrukce je jednoduchá, bez pracného zhotovování žeber křídla a výškovky. Model PINTO je celobalžové konstrukce.

Stavebnice je vybavena všemi potřebnými díly k sestavení, a tak budete-li při stavbě postupovat dle návodu, nebude vám sestavení činit velké potíže. Plánek je ve skutečně velikosti, a tak jednotlivé části budeme sestavovat přímo na plánu.

Křídlo je sestaveno z nosníků 2×4 a 2×3 , které si nařežeme čepelkou dle pravítka z prkénka **A**. Křídlo budeme stavět jako dvě samostatné půlky, jež slepíme k sobě až po zhotovení. Začneme jednou půlkou tak, že přišpendlíme na plánek náběžnou a odtokovou lištu 2×4 (nosníky opatrně přišpendluje tenkými špendlíky se skleněnou hlavičkou). Čepelkou nakrájíme šikmé diagonální výtuby 2×3 , které pak vlepieme. Ve středu vlepieme výtubu 2×4 , zakončení křídla **K1** vyřízneme z prkénka **B** a vlepieme na okraj. Trojúhelníkové výklížky nařežeme z obdélníku **K2** prkénka **B** a vlepieme je do křídla.

Po zaschnutí lepidla půlku křídla odřízneme čepelkou od plánu (nechceme-li si zničit plánek, podložíme si vždy pod lepenou část modelu plastickou fólii nebo průhledný papír). Stejným způsobem sestavíme i druhou půlku křídla.

Obě hotové půlky křídla začistíme smirkovým papírem, lehce zbrousíme náběžnou a odtokovou lištu do radiusu a uprostřed půlek křídla zbrousíme úkos u středových výtubů 2×4 pro slepení křídla do vzepětí (viz pohled na model zepředu).

Úkos středu křídla nejlépe zbrousíme smirkovým papírem nalepeným lepidlem na kousek rovného prkénka. Takto připraveným smirkem budeme brousit i další díly modelu.

Místa spoje půlek křídla natřeme lepidlem (kostru modelu lepíme acetonovým lepidlem — klijh Firmus je přiložen pro polepování). Lepidlo necháme zaschnout, spoj znovu natřeme a teprve nyní dosadíme obě půlky křídla k sobě a chvíli je u sebe prsty podržíme. Po částečném zaschnutí lepidla položíme jednu půlku křídla na rovnou desku a lehce zatížíme, druhou půlku křídla podložíme na konci knihami do výšky 130 mm abychom měli správné vzepětí křídla. Takto podložené křídlo necháme opět řádně zaschnout.

Výškovku sestavíme celou na plánu z nosníků 2×3 , v okrajích zalepíme výklížky **V1**, které vyřízneme z prkénka **B**. Po zaschnutí výškovku začistíme, náběžnou a odtokovou lištu lehce zbrousíme do radiusu jako u křídla.

Směrovka je sestavena též na plánu z nosníků 2×3 . Sestavíme pouze vrchní část — bez ploutve **S1**. Výklížky **S2** a **S3** vyřízneme z prkénka **B**.

Po zaschnutí lepidla směrovku začistíme, zadní nosník necháme delší, abychom jej mohli potom přilepit k spodní části **S1**.

Trup trojúhelníkového průřezu má vrchní stranu **T1** vyříznutou z prkénka **B** — na části je již předtřísťeno, kam přijdou přilepit přepážky trupu. Přepážky trupu **T2**, **T3**, 4 ks **T4** a **T5** vyřízneme z prkénka **B**.

Přepážky vyřízneme z prkénka nahrubo, sesadíme je na sebe (**T3** a 4 ks **T4**) a zbrousíme je najednou přesně na rozměr pomocí smírku na prkénku. Potom do přepážky **T3** vyřízneme trojúhelníkový výřez pro hlavici a ostrým hrotem vymáčkneme balzu v místě přerušované čáry pro zamáčknutí podvozku. Do přepážky **T4** vyřízneme pak najednou zářez pro gumový svazek. Přepážku **T5** vyřízneme a zbrousíme samostatně na přesný rozměr.

Postup sestavení trupu ukazují pohledové obrázky I, II, III, a IV. na plánu. Zabroušené prkénko **T1** položíme na rovnou desku — obr. I. Přepážky trupu **T3** až **T5** natřeme na vrchní části lepidlem a přilepíme je na označená místa na dílu **T1** — obr. II. Pozor! Při zasychání lepidla sledujeme, aby přepážka **T3** byla skloněna dle plánu pro nutné protlačení osy vrtule.

Nosník 2×3 přilepíme na přepážky, u poslední přepážky **T4** jej nalomíme přes hrot čepelky a přilepíme na přepážku **T5** — obr. III. Dále vlepieme zadní stojinku trupu z kousku nosníku 2×3 .

Po zaschnutí trupu vložíme hotový podvozek s kolečky **10** do vymáčknuté rýhy v přepážce **T3** a vyřízneme přepážku **T2** včetně otvoru pro hlavici. Obě přepážky důkladně natřeme lepi-

PINTO

Liebe Modellbauer,

Sie haben in Ihren Händen den Baukasten eines Modells mit Gummiantrieb; seine Konstruktion ist sehr einfach, da die meisten Teile (vor allem Rippen) im Baukasten bereits vorgeplant sind. Modell PINTO hat eine Vollbalsa-Konstruktion.

Der Baukasten enthält alle zum Bau notwendigen Teile und falls Sie sich an die Bauanleitung halten werden, wird Ihnen der Bau keine Schwierigkeiten machen.

FLÜGEL

Der Flügel wird aus Holmen 2×4 und 2×3 zusammengesetzt, die man mit einer Resierklinge und mit Hilfe eines Lineals aus Platte **A** ausschneidet. Den Flügel bauen wir als zwei selbstständige Bauteile, die wir nach deren Verfertigung zusammenkleben. Man fängt mit einer Hälfte so an, dass man mit Hilfe von Stecknadeln die Anlaufs- und Endleiste des Flügels direkt auf den Plan befestigt (man benützt dazu dünne Stecknadeln mit Glasköpfen). Mit der Resierklinge schneidet man die schrägen diagonalen Querspanten 2×3 mm aus und klebt sie zwischen die beiden Leisten. In der Mitte klebt man das Querspannt 2×4 mm. Den Endbogen des Flügels (**K1**) schneidet man aus der Platte **B** aus und klebt ihn zum Rand des Flügels zu. Aus dem Rechteck **K2** auf der Platte **B** schneidet man die dreieckigen Versteifungen aus und klebt sie in den Flügel ein.

Wenn alle Verbindungen vollkommen trocken sind, nimmt man die Flügelhälfte vom Plan ab (man soll vor Anfang der Arbeit den Plan mit transparentem Papier überdecken um ihn nicht zu beschädigen). Auf dieselbe Weise wird auch die zweite Flügelhälfte zusammengesetzt.

Man verputzt die beiden Flügelhälften mit Sandpapier, verschleift die Anlaufs- und Endleiste in den gewünschten Radius gemäss dem Plan. Die Versteifungen 2×4 mm in der Mitte der beiden Flügelhälften werden dann in die Abschrägung verschleift, um die V-Stellung des Flügels zu erzielen (s. die Vorderansicht auf dem Plan).

Die Abschrägung der Flügelmitte verschleift man mit Sandpapier. Man benützt dazu ein gerades Brettchen, auf welches man von beiden Seiten ein Stück Sandpapier klebt. Mit diesem Brettchen werden auch die übrigen Teile des Modells verschleift.

Die Verbindungsflächen der beiden Flügelhälften bestreicht man mit Klebstoff (zum Festkleben der ganzen Holzkonstruktion des Modells benützt man Azetonklebstoff — Kasseinklebstoff benützt man zum Bespannen des Modells mit Papier). Man lässt den Klebstoff ein bisschen abtrocknen, trägt auf die Verbindungsflächen die weitere Schicht des Klebstoffes auf und drückt die beiden Hälften fest zusammen. Die Verbindung hält man mit den Fingern. Nachdem der Klebstoff teilweise trocken ist, legt man eine Hälfte des Flügels auf eine gerade Platte, belastet sie und unterlegt die zweite Hälfte mit Büchern, bis in die Höhe von 130 mm am Rande des Flügels, um die richtige V-Stellung des Flügels zu erreichen. In dieser Position lässt man den ganzen Flügel gründlich austrocknen.

HÖHENLEITWERK

Man baut auch das Höhenleitwerk direkt auf dem Plan, und zwar aus Holmen 2×3 mm; an beiden Enden klebt man die Teile **V1** zu, die man aus dem Brettchen **B** ausschneidet. Nach Abtrocknen verschleift man das Höhenleitwerk mit Sandpapier und gibt der Anlaufs- und Endleiste den notwendigen Radius nach dem Plan (ähnlich wie beim Flügel).

SEITENLEITWERK

Auch das Seitenleitwerk wird aus Holmen 2×3 mm direkt auf dem Plan gebaut. Man setzt nur den oberen Teil zusammen — ohne die Flosse **S1**. Die Versteifungsteile **S2** und **S3** sägt man aus Brettchen **B** aus.

Nach Abtrocknen des Klebstoffes muss man den ganzen Teil mit Sandpapier verputzen. Man lässt jedoch die hintere Leiste ein bisschen hervorragen, um sie dann zu dem unteren Teil des Seitenleitwerkes **S1** kleben zu können.

RUMPF

Der Rumpf hat einen dreieckigen Querschnitt. Seinen Ober- teil **T1** schneidet man aus Brettchen **B** aus. Auf diesem Teil

djem — necháme je zaschnout, znovu je natřeme a stiskneme k sobě s již vloženým podvozkom. Pro dokonalé stisknutí obou přepážek T2 a T3 můžeme použít kolík na prádlo — obr. IV. Po řádném zaschnutí lepidla trup začistíme smirkem, dobrousíme tvar přepážky T2 dle přepážky T3, vlepieme výztuhu T6 do předku trupu a trojúhelníky T7 (2 ks) pro závěsný kolík svazku 11 za přepážku T5 — díly vyřízneme z prkénka B. Na konec trupu zespodu přilepíme spodní díl směrovky S1 vyříznutý z prkénka B.

Hlavice T8 je vyříznuta z balzy tl. 6 mm z prkénka C, z kterého je vyříznuta i trojúhelníková vložka hlavice T9. Díl T9 po zbrúšení na přesný tvar nalepíme zezadu na hlavici do místa vyznačeného přerušovanou čarou.

Po zaschnutí dílu T9 dobrousíme jehlovým pilníkem otvor v přepážkách T2 a T3 tak, aby hlavice šla ztuha zasunout do předku trupu. Potom zbrúsíme hlavici dle plánku. Do hlavice vyvrtáme otvor \varnothing 3,5 mm v místě označeném křížkem na dílu T9 a do otvoru zasuneme pouzdro hřídele vrtule 12.

Hotovou hřídelku vrtule 13 nasuneme zezadu do pouzdra v hlavici — zepředu nasuneme na hřídelku 2 ks korálků 14 a nakonec vrtuli 15. Kleštěmi s plochými čelistmi ohneme přečnávající konec hřídele do pravého úhlu.

Potah modelu je z přiloženého archu potahovacího papíru. Papír lepíme k nosníkům, výztuhám i k žebrům trupu lepidlem Firmus nebo zředěným acetonovým lepidlem. Křídlo potahujeme shora i zespodu celkem 4 díly papíru. Výškovku i směrovku též potahujeme z obou stran. Papír odřezáváme u okrajů nosníků ostrou čepelkou, okraje papíru přihladíme k listům pomocí lepidla.

Trup potahujeme z obou boků, papír lepíme i na přepážky. Máme-li doma trochu vypínacího laku, můžeme trup jedenkrát až dvakrát přelakovat.

Sestavení modelu: Výškovku přilepíme na konec trupu a vrchní hranu směrovky S1 dle plánku. Potom přilepíme shora hotovou směrovku tak, že ji dosadíme na výškovku a zadní listu směrovky přilepíme zezadu na spodní díl směrovky S1. Po zaschnutí přebývající nosník zařizujeme a začistíme.

Na křídlo musíme ještě nalepit ze spodu podložky K3 a K4, které vyřízneme z prkénka A. Ještě před přilepením ke křídlu nalepíme na podložky zespodu kolíky 16, které uřízneme ze špejle o \varnothing 3 mm. Kolíky 16 slouží k uchycení gumových oček při připoutání křídla k trupu (křídlo připoutáme tak, že očka vpředu i vzadu navlékneme na kolík, podvlékáme je zespodu kolem trupu a zahákneme je za kolíky na druhé straně).

Vyšší podložka K3 je přilepena zespodu pod náběžnou hranou křídla, nižší K4 pod odtokovou hranou křídla. Pozor! Nepřilepte podložky obráceně (nižší podložku dopředu), nedrželi byste správný úhel seřízení modelu! Podložky po zaschnutí ještě řádně přelepíme lepidlem, vyztužíme je ještě trojúhelníky 17, které vyřízneme z dílu K2 prkénka B.

Svazek pro pohon vrtule zhotovíme z gumových nití svázaných do oka. Nítě musí mít délku asi 500 a průřez 3 až 4,5 mm² (např. dvě nítě 1,5×1,5, nebo jedna nit 1×4 a pod.). Po svázání nití do oka bude mít svazek délku 220 a průřez 6 až 9 mm². Gumu v místě svázání navlhčíme vodou a uzlem přes prst pevně svážeme. Proti rozvázání jej pojistíme uzly na koncích vláken těsně za hlavním uzlem. Svazek je nutné namazat speciálním mazáním na gumu, nebo alespoň jemným olejem (na vlasy apod.). Do trupu nasuneme svazek zaháknutý na nosníku, na konci jej zavěsíme na kolík 11, který si uřízneme ze špejle \varnothing 3 mm. Vpředu svazek zavěsíme za oko hřídelky 13 a hlavici zasuneme do trupu. Křídlo připevníme pomocí dvou gumových oček a máme model připravený k letu.

Létání: zalétáváme v klidu, nejlépe k večeru. Model je lehký a létá pomalu, a proto s ním nechodte létat za silného větru. Před zalétáváním vyvážíme model tak, že jej podepřeme prsty zespodu pod křídlem a křídlo posouváme tak dlouho až se model ustálí v poloze vodorovné — prsty jsou přitom v polovině hloubky křídla.

Prototypy modelu létaly při poloze křídla nakreslené na plánku.

Vyvážený model lehce hodíme mírně skloněn k zemi. Vrtule se má volně protáčet a model sestupovat mírným kluzem k zemi. V případě strmého sestupu posouváme křídlo dopředu — houpe-li se model, posuneme křídlo dozadu.

Zaklouzaný model natočíme asi na 50 otáček gumového svazku a model opět klouzeme. Model by měl zvolna sestupovat v levém otevřeném kruhu.

Natočíme vrtuli gumový svazek na 100 až 150 otáček a let opakujeme. PINTO by měl již mírně stoupat opět v levém kruhu. Je-li vše v pořádku a model nehoupe (v tom případě by-

sind bereits die Stellen vorgedruckt, wo die Querwände des Rumpfes zugeklebt werden. Diese Querwände (T2, T3, T5 und T4 — 4 Stück) sägt man aus Brettchen B aus.

Man legt Querwände T3 und 4 Stück T4 aufeinander und verschleift sie in einen Block, genau auf die notwendige Grösse mit Hilfe von Sandpapier. Dann schneidet man in die Querwand T3 den dreieckigen Ausschnitt für den Rumpfkopf und presst mit scharfer Spitze das Balsaholz in Stelle der gestrichelten Linie ein. Die Öffnung dient zum Aufschieben des Fahrgestells. Man schneidet dann in die Querwände T4 den Einschnitt für den Gummiband aus. Zuletzt schneidet man die Querwand T5 aus und verschleift sie in den richtigen Umriss.

Die Bilder I, II, III und IV auf dem Plan zeigen das Verfahren der Zusammensetzung des Rumpfes. Man legt das verschleierte Brettchen T1 auf eine ebene Platte (Bild I). Man bestreicht die oberen Kanten der Querwände T3 bis T5 mit dem Klebstoff und klebt sie in die vorbezeichneten Stellen auf dem Teil T1 (Bild II). Während des Trocknens muss man kontrollieren, ob die Querwand die richtige Neigung gemäss dem Plan hat. Diese Neigung ins für die Befestigung der Propellerachse notwendig.

Man klebt die Leiste 2×3 mm auf die Querwände, bei der letzten Querwand T4 bricht man sie über die Schneidkante einer Rasierklinge an und klebt sie zu der Querwand T5 zu (Bild III). Danach klebt man den hinteren Steg des Rumpfes der aus Leiste 2×3 mm ein.

Nachdem alle Verklebungen trocken sind, legt man das fertige Fahrgestell mit Rädern (10) in den eingedruckten Schlitz in der Querwand T3 ein und schneidet die Querwand T2 einschliesslich der Öffnung für den Rumpfkopf aus. Man bestreicht die beiden Teile dieser Querwände mit Klebstoff, nach teilweisem Abtrocknen bestreicht man sie mit Klebstoff noch einmal und drückt sie fest zusammen bereits mit dem eingeschobenen Fahrgestell. Das gründliche Verkleben beider Teile sichern wir mit Wäscheklammern (Bild IV). Man verputzt dann den ganzen Rumpf, verschleift die Querwand T2 in die Grösse und Form der Querwand T3, verklebt die Versteifung T6 in den Vorderteil des Rumpfes und die dreieckigen Teile T7 (2 Stück) für den Stift zum Aufhängen des Gummibandes (11) hinter die Querwand T5 — alle diesen Teile sägt man aus dem Brettchen B aus. Von unten klebt man zu dem Rumpfe den unteren Teil des Seitenleitwerks S1, zu, den man aus Brettchen B auslässt.

Den Rumpfkopf T8 schneidet man aus dem Balsaholzbrettchen C (6 mm) aus. Auf diesem Brettchen wird auch die dreieckige Einlage des Rumpfkopfes T9 ausgesägt. Man verputzt den Teil T9 in die genaue Grösse gemäss dem Plan und klebt ihn von hinten zum Rumpfkopf zu — in der Stelle, die durch gestrichelte Linie bezeichnet ist.

Nach Abtrocknen des Teiles T9 feilt man mit einer Nadelfeile die Öffnung in den Querwänden T2 und T3 so aus, dass man den Rumpfkopf in dem Vorderteil des Rumpfes spielfrei einschieben kann. Dann verschleift man den Rumpfkopf gemäss dem Plan. Man bohrt in den Rumpfkopf die Öffnung \varnothing 3,5 mm ein — in der Stelle, die mit Kreuz auf dem Teil T9 bezeichnet ist. In diese Öffnung schiebt man das Röhren 12 ein, das als Gehäuse der Propellerwelle dienen wird.

Man schiebt die bereits fertige Propellerwelle von hinten in das Gehäuse des Rumpfkopfes ein — von vorne schiebt man auf die Welle 2 Glasperlen (14) und zuletzt den Propeller (15) auf. Mit der Flachzange biegt man das überragende Ende in den Rechtwinkel um.

BESPANNUNG

Man bespannt das ganze Modell mit dem beigeschlossenen Besspannpapier. Das Papier klebt man zu den Leisten, Versteifungen und Rippen des Rumpfes mit dem Kasseinklebstoff zu. Der Flügel wird mit insgesamt vier Papierstreifen von oben und von unten beklebt. Auch das Seiten- und Höhenleitwerk wird von beiden Seiten beklebt. Das überragende Papier wird mit scharfer Rasterklinge dem Rand entlang abgeschnitten, die Papierränder glättet man zu den Leisten mit Hilfe des Klebstoffes zu.

Man bespannt die beiden Seitenwände des Rumpfes, wobei man das Papier auch auf die Querwände zuklebt. Man kann den ganzen Rumpf ein- oder zweimal mit Spannlack bestreichen.

ZUSAMMENBAU

Man klebt das Höhenleitwerk zu dem Rumpfe und zu der Oberkante des Seitenleitwerks S1 gemäss dem Plan zu. Dann klebt man von oben das fertige Seitenleitwerk zu — man setzt es auf das Höhenleitwerk auf und klebt die hintere Leiste des Seitenleitwerks zu dem unteren Teil des Seitenleitwerks S1

chom museli posunout křídlo poněkud dozadu), můžeme přidávat otáčky svazku až na maximum 200—250 otáček.

To již model bude pěkně stoupat v levém kruhu, po vytvoření svazku model pomalu klouže s protáčejší se vrtulí. Při plném natočení svazku PINTO spolehlivě startuje ze země i elegantně přistává — nemůže se téměř převrhnout pro svůj předseznený podvozek.

Budete-li se řídit našimi radami, určitě si s modelem pěkně zalétáte a dostanete chuť postavit si i větší a složitější modely ze stavebnic našeho výrobního družstva.

IGRA — Praha

Seznam dílů

1 Balzové prkénko A tl. 2 mm	1 ks
2 Balzové prkénko B tl. 2 mm	1 ks
3 Balzové prkénko C tl. 6 mm	1 ks
4 Špejle Ø 3 mm	1 ks
5 Plánek modelu	1 ks
6 Návod + seznam dílů	1 ks
7 Potahovací papír — arch	1 ks
8 Smirkový papír hrubý + jemný	1+1 ks
9 Sáček křihu Firmus	1 ks
10 Podvozek + kolečka Ø 20 mm	1 ks
11 Vrtule plastik	1 ks
12 Sáček PE obsahující:	
hřídelka vrtule	1 ks
korálek	2 ks
pouzdro hřídelky vrtule	1 ks
gumové kroužky	4 ks
guma pro pohon modelu	1 ks
obtisk IGRA	1 ks

zu. Nach Abtrocknen schneidet man den überragenden Teil der Leiste ab und verputzt sie.

Es bleibt noch übrig, auf den Flügel die Unterlagen K3 und K4 von unten zuzukleben, die man aus Bretchen A aussägt. Noch vor dem Zukleben klebt man von unten zu diesen Unterlagen die Dübel [16] zu, die man aus Rundholz Ø 3 mm macht. Diese Dübel dienen zum Auffangen der Gummiringe bei der Befestigung des Flügels zum Rumpf (man hängt die Gummischnur vorne und hinten auf den Dübel auf, führ sie von unten um den Rumpf herum und hängt sie wieder auf die Dübel auf der anderen Rumpfseite auf).

Die höhere Unterlage K3 klebt man von unten unter die Anlaufkante des Flügels, die niedrigere K4 unter die Endkante des Flügels zu. Vorsicht! Man darf die Unterlagen nicht umgekehrt zukleben, der richtige Winkel der Einstellung würde sonst nicht eingehalten. Nach nochmaligem Verkleben versteift man die Unterlagen durch Dreiecke (17), die man aus Bretchen B (Teil K2) aussägt.

Das Gummiband für den Propellerantrieb fertigt man aus Gummifäden an, die man in eine Masche anbindet. Die Fäden müssen eine Länge von ca. 500 m mit Profil 3—4,5 mm² (z. B. 2 Fäden 1,5×1,5 oder 1 Faden 1×4 u. ä.). Nach dem Anbinden der Fäden in die Masche wird das Band 220 lang sein mit Profil von 6—9 mm². Der Gummi wird in der Stelle des Anbindens mit Wasser angefeuchtet und mit einem Knoten über einen Finger angebunden. Gegen Lösung wird er mit einem Knoten an den Fädenenden dicht hinter dem Hauptknoten gesichert. Das Band ist mit spezieller Gummischmierung oder mindestens mit feinem Öl (Haaröl u. ä.) anzustreichen. Man schiebt das Gummiband in den Rumpf ein, hängt es am Rumpfe auf den Stift 11 auf, den man aus Rundholz Ø 3 mm abschneidet. Vorne hängt man das Gummiband auf die Öse der Welle (13) auf und schiebt den Rumpfkopf in den Rumpf ein. Man befestigt den Flügel mittels zwei Gummiosen und das Modell ist vorbereitet zum Fliegen.

EINFLIEGEN

Man fliegt das Modell beim ruhigen Wetter, am besten am Vorabend ein. Das Modell ist leicht und fliegt langsam, man soll es nicht im starken Wind fliegen lassen.

Vor dem Einfliegen muss man das Modell auswiegen, und zwar so, dass man es mit Fingern unter dem Flügel stützt und mit dem Flügel so lange bewegt, bis das Modell in horizontaler Lage schwebt. — Die Finger sind dabei in der Hälfte der Flügeltiefe.

Das ausgewogene Modell wirft man aus der Hand — ein bisschen mit der Nase zum Boden geneigt. Der Propeller soll sich frei durchdrehen und das Modell langsam zum Boden heruntergleiten. Falls das Modell steil zum Boden fällt, muss man den Flügel nach vorne verschieben — wenn das Modell schwankt, soll der Flügel nach hinten verschoben werden.

Wenn das Modell richtig gleitet, machen wir co. 50 Drehungen auf dem Gummiband und lassen das Modell wieder aus der Hand gleiten. Der Gleitflug sollte in einem langsamen linken Kreis erfolgen.

Wir vergrössern dann die Anzahl der Drehungen auf 100 bis 150 und wiederholen den Flug. Pinto sollte jetzt schon langsam steigen — wieder in der linken Kurve. Wenn alles in Ordnung ist und das Modell nicht schwankt (in welchem Falle wir den Flügel ein bisschen nach hinten verschieben müssten), können wir die Anzahl der Drehungen weiter vergrössern, bis zum Maximum von 200—250.

Jetzt soll das Modell schon in der linken Kurve steigen und nach Ablauf des Gummibandes langsam mit dem durchdrehenden Propeller heruntergleiten. Bei der maximalen Zahl der Drehungen startet Pinto vom Boden und landet mit voller Eleganz — dank seinem vorgesezten Fahrgestell kann er nicht umstürzen.

Wenn Sie unsere Bauanleitung eingehalten haben, wird Ihnen Pinto grosse Freude machen. Sie werden dann bestimmt Lust bekommen, auch grössere und mehr kompliziertere Modelle zu bauen.

VERZEICHNIS DER TEILE:

Balsaholzbrettchen A — 2 mm	1 Stück
Balsaholzbrettchen B — 2 mm	1 Stück
Balsaholzbrettchen C — 6 mm	1 Stück
Rundholz \varnothing 3 mm	1 Stück
Bauplan	1 Stück
Bauanleitung + Verzeichnis der Teile	1 Stück
Bespannpapier	1 Stück
Sandpapier — fein- und grobkörnig	1+1 Stück
Kasseinklebstoff	1 Stück
Fahrgestell + Räder dia 20 mm	1 Stück
Propeller aus Kunststoff	1 Stück
PE Beutel mit Kleinteilen:	
Propellerwelle	1 Stück
Glasperle	2 Stück
Gehäuse der Propellerwelle	1 Stück
Gummiringe	4 Stück
Gummifaden für Antrieb	1 Stück
Abziehbild IGRA	1 Stück